Universidad de Sevilla

Escuela Técnica Superior de Ingeniería Informática

**Entregable 01: Documento de Arquitectura de un WIS**



Grado en Ingeniería Informática – Ingeniería del Software

Diseño y pruebas 2

Curso 2022 – 2023

| **Fecha** | **Versión** |
| --- | --- |
| 17/02/2023 | 1.1 |

| **Grupo de prácticas** | **C1.04.03** | | |
| --- | --- | --- | --- |
| **Repositorio** | **https://github.com/FJMonteroInformatica/dp2-c1.04.03-acme-one.git** | | |
| **Autores** | | | |
| **Nombre** | | **Correo** | **Año de nacimiento** |
| Aguayo Orozco, Sergio | | seraguoro@alum.us.es | 1999 |
| Castro Vázquez, Jose Ignacio | | joscasvaz@alum.us.es | 1999 |
| Iborra Conejo, José Miguel | | josibocon@alum.us.es | 2000 |
| López Quirós, Juan | | jualopqui@alum.us.es | 2001 |
| Montero Martínez, Francisco Jesús | | framonmar7@alum.us.es | 2000 |

Índice

[**1.**](#_k0e62cy9pemh) **Resumen 2**

**2. Tabla de versión 2**

**3. Introducción 2**

**4. Contenido 2**

**5. Conclusión 3**

**6. Bibliografía 3**

# 

# 1. Resumen ejecutivo

Documento sobre nuestros conocimientos previos a DP2 de la arquitectura de un WIS.

# 2. Tabla de revisión

| Versión | Fecha | Descripción |
| --- | --- | --- |
| V1.0 | 14/02/2022 | Creación del documento, recapitulación de información de un WIS para la elaboración del contenido |
| V1.1 | 17/02/2022 | Revisión de los contenidos del documento |

# 3. Introducción

En este documento se hará un estudio de los conceptos aprendidos sobre la arquitectura de las WIS en la carrera y más en concreto de la asignatura de Diseño y Pruebas I, asignatura predecesora a esta.

Para ello se ha preguntado a los distintos miembros del grupo sobre la información que recordaban de las WIS, posteriormente contrastada con las transparencias de clase del cuatrimestre pasado.

Para la elaboración de este documento, se ha optado por un enfoque realizado comentado de manera más genérica al comienzo, para terminar hablando de manera más avanzada en el tema.

# 

# 4. Contenido

Entendemos como arquitectura de un Web Information System (WIS) al “esqueleto” que nos muestra las interacciones entre componentes de la aplicación, interfaces de usuario y bases de datos. También la tratamos como la disposición que define lógicamente la conexión entre servidor y cliente.

Aunque hay muchas arquitecturas posibles en un WIS, nos centraremos en la arquitectura MVC que conocemos en profundidad y hemos aprendido recientemente. En este estilo de arquitectura podemos diferenciar 3 capas diferentes: capa de web(controladores y vistas), capa de dominio(servicios y entidades) y capa de recursos(repositorio y bbdd).

Sus siglas MVC derivan de los principales componentes que interactúan entre sí formando el estilo de la arquitectura. Tenemos un **modelo** que conforman todos los datos los cuales nuestra aplicación en unas **vistas** que son renderizadas cada vez que nuestro servidor recibe una petición mediante peticiones HTTP que recogen y gestionan los **controladores.**

La forma en la que trabajamos con un WIS con arquitectura MVC es la siguiente:

A través de la aplicación, los usuarios envían peticiones HTTP mediante el browser al servidor, estas peticiones son recogidas por los controladores quienes las gestionan y llaman a los servicios correspondientes.

Los servicios pertenecen a la capa de dominio y se ocupan de recibir, modificar y proporcionar los datos a los controladores, también teniendo la habilidad de transferir datos a la capa de recursos para su persistencia.

Finalmente la capa de recursos se encarga de la conversión de datos a clases java y viceversa para la correcta manipulación y/o persistencia de estos utilizando tecnología JPA, Hibernate en nuestro caso.

# 

# 5. Conclusión

Gracias al estudio realizado en este documento, se ha llevado de manera autodidáctica un análisis sobre la arquitectura de las WIS. Al poner en común los conocimientos básicos que recordábamos del anterior cuatrimestre y al refrescarlos con las transparencias de Diseño y Pruebas I nos encontramos en una mejor situación para atender el contenido de esta asignatura.

# 6. Bibliografía

Transparencias de Diseño y Pruebas I

# 